

# 2020-2026年中国网络游戏 广告市场深度分析与市场年度调研报告

## 报告目录及图表目录

北京迪索共研咨询有限公司

[www.cction.com](http://www.cction.com)

# 一、报告报价

《2020-2026年中国网络游戏广告市场深度分析与市场年度调研报告》信息及时，资料详实，指导性强，具有独家，独到，独特的优势。旨在帮助客户掌握区域经济趋势，获得优质客户信息，准确、全面、迅速了解目前行业发展动向，从而提升工作效率和效果，是把握企业战略发展定位不可或缺的重要决策依据。

官方网站浏览地址：<http://www.cction.com/report/202007/177076.html>

报告价格：纸介版8000元 电子版8000元 纸介+电子8500元

北京迪索共研咨询有限公司

订购电话: 400-700-9228(免长话费) 010-69365838

海外报告销售: 010-69365838

Email: kefu@gonyn.com

联系人：李经理

特别说明：本PDF目录为计算机程序生成，格式美观性可能有欠缺；实际报告排版规则、美观。

## 二、说明、目录、图表目录

网络广告如何走出困境？这个问题长期困扰着网络运营商。如今，一种新型的网络广告形式——网络游戏广告，以其蕴涵的无限商机吸引了众多投资人的目光。虽然新生的网络媒介凭借自身的独特魅力吸引了一大批网民的眼球，但由于多种主、客观因素的制约，作为新兴媒介的网络，其广告潜力并没有得到最大程度的挖掘。一项对我国网络用户上网目的调查表明：获取信息的占60%，通信的占46%，聊天和交友的占26%，可见用户并不怎么关注网络广告。也许他们在使用网络之初还会点击网页上的广告，但随着网龄的增加，其网络广告的点击率不断会下降。这是因为，受众在网络信息的接受过程中不同于广播、电视强制性地满输信息，表现出极大的主动性和自由度，人们完全可以凭个人喜好点击感兴趣的信息。

网络游戏：英文名称为Online Game，又称“在线游戏”，简称“网游”。指以互联网为传输媒介，以游戏运营商服务器和用户计算机为处理终端，以游戏客户端软件为信息交互窗口的旨在实现娱乐、休闲、交流和取得虚拟成就的具有可持续性的个体性多人在线游戏。

网络游戏凭借互动体验、全感参与、在线交流等优势正迅速发展成为互联网中新的业务增长点，不仅赚足了玩家的金钱，还将他们的“注意力”作为一种资源转而贩卖给部分广告商，创造了“二次销售”，即实现将游戏产品销售给目标受众之后的又一次盈利机会。商家选择网络游戏做广告正是基于

其目标对象的针对性、稳固的媒体接触惯性、相对低廉的成本等优势，并希望借助游戏较高的认同度所产生的“光环效应”，以增加消费者对本企业产品的认知与关注，形成一定的品牌偏好，继而促进销售业绩的提升。

中企顾问网发布的《2020-2026年中国网络游戏广告市场深度分析与市场年度调研报告》共十二章。首先介绍了网络游戏广告行业市场发展环境、网络游戏广告整体运行态势等，接着分析了网络游戏广告行业市场运行的现状，然后介绍了网络游戏广告市场竞争格局。随后，报告对网络游戏广告做了重点企业经营状况分析，最后分析了网络游戏广告行业发展趋势与投资预测。您若想对网络游戏广告产业有个系统的了解或者想投资网络游戏广告行业，本报告是您不可或缺的重要工具。

本研究报告数据主要采用国家统计局数据，海关总署，问卷调查数据，商务部采集数据等数据库。其中宏观经济数据主要来自国家统计局，部分行业统计数据主要来自国家统计局及市场调研数据，企业数据主要来自于国统计局规模企业统计数据库及证券交易所等，价格数据主要来自于各类市场监测数据库。

## 报告目录：

### 第一部分 产业环境透视

#### 第一章 网络游戏广告产业概述

##### 第一节 网络游戏广告行业定义与分类

###### 一、网络游戏广告行业的概念及定义

###### 二、网络游戏广告行业主要产品分类

###### 三、网络游戏广告的特征

###### 四、网络游戏广告的特色功能

##### 第二节 网络游戏广告行业产业链分析

###### 一、网络游戏广告行业产业链简介

###### 二、产业链上游发展分析

###### 三、产业链下游发展分析

###### 四、上下游行业影响分析

##### 第三节 网络游戏广告带来的影响

###### 一、给广告市场注入了新血液

###### 二、给营销方式带来新渠道

###### 三、反网络游戏广告开始兴起

### 第二章 国际网络游戏广告行业发展动向与趋势分析

#### 第一节 全球网络游戏广告行业发展分析

##### 一、全球网络游戏广告行业的现状

##### 二、全球的网络游戏广告行业的规模

##### 三、全球网络游戏广告行业的发展趋势

#### 第二节 重要国家的网络游戏广告行业发展分析

##### 一、美国网络游戏广告行业的发展分析

##### 二、欧盟网络游戏广告行业的发展分析

##### 三、韩国网络游戏广告行业的发展分析

##### 四、日本网络游戏广告行业的发展分析

### 第三章 我国网络游戏广告行业的市场环境分析及影响分析（pest）

#### 第一节 网络游戏广告行业政治法律环境（p）

一、行业监管部门分析

二、行业监管体制分析

三、行业相关法律法规和政策

## 第二节 行业经济环境分析（e）

一、宏观经济形势分析

二、宏观经济环境对行业的影响分析

三、网络游戏广告及相关行业经济形势分析

四、相关行业经济对网络游戏广告行业的影响分析

## 第三节 行业社会环境分析（s）

一、网络游戏广告行业社会环境

二、社会环境对行业的影响

## 第四节 行业技术环境分析（t）

# 第二部分 行业现状分析

## 第四章 我国网络游戏广告行业运行现状分析

### 第一节 我国网络游戏广告行业发展状况分析

一、我国网络游戏广告行业发展阶段

二、我国网络游戏广告行业发展总体概况

三、我国网络游戏广告行业发展特点分析

### 第二节 我国网络游戏广告行业发展现状

一、我国网络游戏广告行业市场规模

二、我国网络游戏广告行业发展分析

三、我国网络游戏广告企业发展分析

### 第三节 我国网络游戏广告行业经济指标分析

一、我国网络游戏广告行业的盈利能力分析

二、我国网络游戏广告行业的运营能力分析

三、我国网络游戏广告行业的偿债能力分析

四、我国网络游戏广告行业的发展能力分析

## 第五章 2016-2019年我国网络游戏广告市场供需形势分析

### 第一节 2016-2019年网络游戏广告行业供给分析

一、网络游戏广告行业供给方分析

## 二、网络游戏广告行业数量分析

## 三、网络游戏广告行业比重分析

### 第二节 2016-2019年网络游戏广告行业需求分析

#### 一、网络游戏广告行业需求方分析

#### 二、不同类型网络游戏广告需求的比重分析

### 第三节 2016-2019年网络游戏广告行业供需平衡分析

#### 一、网络游戏广告供给方和需求方的关系

#### 二、网络游戏广告行业供需平衡分析

## 第三部分 行业竞争格局

### 第六章 2020-2026年网络游戏广告行业竞争形势

#### 第一节 行业总体市场竞争状况分析

##### 一、网络游戏广告行业竞争市场概括

##### 二、网络游戏广告行业集中度分析

##### 三、网络游戏广告行业SWOT分析

#### 第二节 网络游戏广告行业竞争结构分析

##### 一、网络游戏广告行业现有竞争者分析

##### 二、网络游戏广告行业新进入者分析

##### 三、网络游戏广告行业替代品威胁

##### 四、网络游戏广告行业上游议价能力

##### 五、网络游戏广告行业下游议价能力

#### 第三节 2016-2019年网络游戏广告行业竞争格局分析

##### 一、2016-2019年国内外网络游戏广告竞争分析

##### 二、2016-2019年我国网络游戏广告市场竞争分析

##### 三、2016-2019年我国网络游戏广告市场集中度分析

##### 四、2016-2019年国内主要网络游戏广告企业动向

### 第七章 2020-2026年网络游戏广告行业竞争格局分析

#### 第一节 不同形式网络游戏广告竞争格局

##### 一、门户及专业网络游戏广告竞争分析

##### 二、衍生媒体网络游戏广告竞争分析

##### 三、异业捆绑网络游戏广告竞争分析

#### 四、开发网络游戏广告竞争分析

##### 第二节 不同区域网络游戏广告竞争格局

###### 一、东北网络游戏广告竞争分析

###### 二、华北网络游戏广告竞争分析

###### 三、华东网络游戏广告竞争分析

###### 四、华中网络游戏广告竞争分析

###### 五、华南网络游戏广告竞争分析

###### 六、西部网络游戏广告竞争分析

#### 第八章 网络游戏广告行业竞争策略分析

##### 第一节 网络游戏广告市场竞争策略分析

###### 一、2019年网络游戏广告市场增长潜力分析

###### 二、2019年网络游戏广告主要潜力项目分析

###### 三、现有网络游戏广告竞争策略分析

###### 四、网络游戏广告潜力项目竞争策略选择

###### 五、典型企业项目竞争策略分析

##### 第二节 网络游戏广告企业竞争策略分析

###### 一、2020-2026年我国网络游戏广告市场竞争趋势

###### 二、2020-2026年网络游戏广告行业竞争格局展望

###### 三、2020-2026年网络游戏广告行业竞争策略分析

###### 四、2020-2026年网络游戏广告企业竞争策略分析

#### 第九章 2020-2026年我国网络游戏广告重点企业分析

##### 第一节 腾讯

###### 一、企业简介

###### 二、企业竞争力分析

###### 三、企业经营情况分析

###### 四、企业发展战略分析

##### 第二节 网易

###### 一、企业简介

###### 二、企业竞争力分析

###### 三、企业经营情况分析

#### 四、企业发展战略分析

##### 第三节 盛大游戏

###### 一、企业简介

###### 二、企业竞争力分析

###### 三、企业经营情况分析

###### 四、企业发展战略分析

##### 第四节 搜狐畅游

###### 一、企业简介

###### 二、企业竞争力分析

###### 三、企业经营情况分析

###### 四、企业发展战略分析

##### 第五节 完美世界

###### 一、企业简介

###### 二、企业竞争力分析

###### 三、企业经营情况分析

###### 四、企业发展战略分析

##### 第六节 巨人网络

###### 一、企业简介

###### 二、企业竞争力分析

###### 三、企业经营情况分析

###### 四、企业发展战略分析

#### 第四部分 行业前景预测及投资策略

##### 第十章 2020-2026年网络游戏广告行业前景及趋势预测

###### 第一节 2020-2026年网络游戏广告市场发展前景

###### 一、网络游戏广告行业市场规模预测

###### 二、网络游戏广告行业产品结构预测

###### 三、网络游戏广告行业企业数量预测

###### 第二节 2020-2026年我国网络游戏广告行业供需预测

###### 一、2020-2026年我国网络游戏广告行业供给预测

###### 二、2020-2026年我国网络游戏广告行业需求预测

###### 三、2020-2026年我国网络游戏广告行业供需平衡预测



## 第十一章 2020-2026年网络游戏广告行业投资价值评估

### 第一节 我国网络游戏广告行业投资现状分析

#### 一、网络游戏广告行业投资现状

#### 二、网络游戏广告行业投资形势

#### 三、网络游戏广告行业投资机遇

#### 四、网络游戏广告行业投资风险

### 第二节 网络游戏广告行业投资特性分析

#### 一、网络游戏广告行业进入壁垒分析

#### 二、网络游戏广告行业盈利因素分析

#### 三、网络游戏广告行业盈利模式分析

### 第三节 2020-2026年网络游戏广告行业发展的影响因素

#### 一、有利因素

#### 二、不利因素

### 第四节 2020-2026年网络游戏广告行业投资价值评估分析

## 第十二章 研究结论及投资建议（ ）

### 第一节 网络游戏广告行业研究结论及建议

### 第二节 网络游戏广告子行业研究结论及建议

### 第三节:网络游戏广告行业投资建议

#### 一、行业发展策略建议

#### 二、行业投资方向建议

#### 三、行业投资方式建议

### 图表目录：

图表 网络游戏广告的分类

图表 美国网络游戏广告市场规模

图表 欧盟网络游戏广告市场规模

图表 韩国网络游戏广告市场规模

图表 日本网络游戏广告市场规模

图表 2016-2019年我国城镇居民可支配收入增长趋势图

图表 2016-2019年我国农村居民人均纯收入增长趋势图

图表 2016-2019年中国城乡居民人均收入增长对比图

图表 2016-2019年中国城乡居民恩格尔系数对比表

图表 2016-2019年我国社会固定资产投资额走势图

图表 2016-2019年我国城乡固定资产投资额对比图

图表 2016-2019年我国网络游戏广告行业市场规模

图表 2016-2019年我国网络游戏广告行业的发行数量

图表 2016-2019年我国网络游戏广告行业的营运能力

图表 2016-2019年我国网络游戏广告行业供应数量

图表 2016-2019年我国网络游戏广告行业需求数量

图表 2020-2026年我国网络游戏广告行业市场规模预测

图表 2020-2026年我国网络游戏广告行业市场结构预测

图表 2020-2026年我国网络游戏广告行业盈利情况预测

详细请访问：<http://www.cction.com/report/202007/177076.html>