

2020-2026年中国动画行业 发展态势与未来发展趋势报告

报告目录及图表目录

北京迪索共研咨询有限公司

www.cction.com

一、报告报价

《2020-2026年中国动画行业发展态势与未来发展趋势报告》信息及时，资料详实，指导性强，具有独家，独到，独特的优势。旨在帮助客户掌握区域经济趋势，获得优质客户信息，准确、全面、迅速了解目前行业发展动向，从而提升工作效率和效果，是把握企业战略发展定位不可或缺的重要决策依据。

官方网站浏览地址：<http://www.cction.com/report/202007/177214.html>

报告价格：纸介版8000元 电子版8000元 纸介+电子8500元

北京迪索共研咨询有限公司

订购电话: 400-700-9228(免长话费) 010-69365838

海外报告销售: 010-69365838

Email: kefu@gonyn.com

联系人：李经理

特别说明：本PDF目录为计算机程序生成，格式美观性可能有欠缺；实际报告排版规则、美观。

二、说明、目录、图表目录

2015年及以前，国产动画作品数量少，在年轻用户群体中的影响力一般，用户以观看日本动画为主。

2016年，在泛娱乐大背景下，《画江湖之不良人》和《秦时明月》为代表的国产原创动画，通过IP泛娱乐化，逐渐进入大众视线，用户规模稳步提高。同时，众多企业加强对国产动画的布局。

2017年，国产动画作品数量增多，影响力增强，在用户中的渗透率提高，预估覆盖将近1.4亿的用户群体。

国产动画隶属于文化内容，并不会出现爆发式地增长，而是通过产量的日益提升，用户稳步增长。2015-2018年国产动画用户规模及同比增速走势

2012年我国电视剧动画总时长尚有22.3万分钟，到2016年降至12.5万分钟。2012-2017年中国电视剧动画总时长及同比增速走势

中企顾问网发布的《2020-2026年中国动画行业发展态势与未来发展趋势报告》共八章。首先介绍了动画行业市场发展环境、动画整体运行态势等，接着分析了中国动画行业市场运行的现状，然后介绍了动画市场竞争格局。随后，报告对动画做了重点企业经营状况分析，最后分析了中国动画行业发展趋势与投资预测。您若想对动画产业有个系统的了解或者想投资中国动画行业，本报告是您不可或缺的重要工具。

本研究报告数据主要采用国家统计局数据，海关总署，问卷调查数据，商务部采集数据等数据库。其中宏观经济数据主要来自国家统计局，部分行业统计数据主要来自国家统计局及市场调研数据，企业数据主要来自于国统计局规模企业统计数据库及证券交易所等，价格数据主要来自于各类市场监测数据库。

报告目录：

第一章中国动漫产业发展情况分析

第一节 中国动漫产业发展现状分析

一、中国动漫产业发展历程分析

二、中国动漫产业发展现状分析

三、中国动漫市场发展特征分析

第二节 中国动漫产业市场规模分析

一、中国动漫产业市场规模分析

二、中国动漫衍生品的市场规模

三、中国动漫市场出口统计情况

第三节 中国动漫产业市场竞争分析

一、人力资源分析

二、文化资源分析

三、资本资源分析

四、技术资源分析

第四节 中国动漫市场现存问题分析

一、市场培育效果初显，产业结构尚需完善

二、政策扶持模式调整，人才培养问题凸显

三、赢利成效初步呈现，经营方式探索变革

四、新兴媒体助推升级，品牌理念有待革新

第五节 中国动漫市场投资策略分析

一、动漫市场的发展对策分析

二、动漫产业盈利模式的创新

第二章 中国动画所属行业发展状况分析

第一节 中国动画产业的相关概述

一、中国动画产业的概念分析

二、中国动画产业的分类情况

三、中国动画产业的特征分析

四、中国动画产业的特性分析

第二节 电视动画产业的发展情况

一、中国电视动画生产情况

二、中国电视动画播出数量

三、中国电视动画制作投资额

四、中国电视动画销售交易额

五、中国电视动画进口情况分析

六、中国电视动画出口情况分析

七、中国二次元用户规模分析

第三节 中国动画电影的发展情况

一、中国动画电影生产情况

2012-2017年我国动画电影数量不断增长，6年间动画电影总数年均增长率为12.1%，国产/进口

动画电影数量分别增长11.1%和13.9%。2012-2017年中国国产动画电影数量走势

二、中国动画电影票房排名

三、中国动画电影播放情况

第四节 中国动画的制作技术分析

一、Flash动画技术

二、三维动画技术

三、无纸动画技术

第五节 中国动画产业存在问题分析

一、动画产业原创能力不足

二、体制与配套机制不完善

三、缺乏突出的动画品牌

四、动画相关人才的缺失

五、消费群体定位狭窄

第六节 中国动画产业投资策略分析

一、坚持利用政策扶持

二、企业要有创新思维

三、加强对外交流与合作

四、发挥播出机构的作用

第三章 中国动画产业衍生产品市场调研

第一节 中国动画衍生产品市场发展综述

一、中国动画衍生产品市场概况

二、中国动画衍生品行业收益水平

三、动画衍生品市场发展的主要问题

第二节 中国动画卡通服装市场调研

一、中国动画卡通服装的发展概况

二、中国卡通服装品牌探索发展之路

三、中国卡通服装品牌的发展建议

第三节 卡通玩具市场调研

一、中国玩具制造行业发展情况

二、中国卡通玩具的主要类型

三、国内玩具行业需求特点分析

四、国产卡通玩具市场盈利模式分析

第四章中国动画产业领域主要作品分析

第一节 电视动画片主要作品分析

一、优秀国产电视动画片分析

二、国产电视动画片制作备案

第二节 2018年中国动画电影主要作品分析

一、“贺岁档”动画电影案例

二、“六一档”动画电影案例

三、“暑期档”动画电影案例

第三节 2018年中国动画电影主要作品分析

一、《熊出没之雪岭熊风》

二、《西游记之大圣归来》

三、《天生我刺》

四、《昆塔2》

第五章动画行业领先企业经营形势分析

第一节 迪士尼

一、企业发展简况分析

二、企业经营情况分析

三、企业经营优劣势分析

第二节 梦工厂

一、企业发展简况分析

二、企业经营情况分析

三、企业经营优劣势分析

第三节 东映动画株式会社

一、企业发展简况分析

二、企业经营情况分析

三、企业经营优劣势分析

第四节 环球数码创意控股有限公司

一、企业发展简况分析

二、企业经营情况分析

三、企业经营优劣势分析

第六章 2020-2026年中国动画产业投资机会与策略分析

第一节 中国动画产业投资环境分析

- 一、“限播令”为国产动画创造良好市场环境
- 二、国家出台政策规范动画市场发展
- 三、中国各省市大力扶持动画产业

第二节 中国动画产业投资前景分析

- 一、动画原创现存风险
- 二、动画企业融资风险
- 三、动画市场竞争风险
- 四、动画产业技术风险
- 五、动画产业链断层风险

第三节 中国动画产业投资前景研究分析

- 一、不同环节投资价值分析
- 二、动画行业投资收益分析
- 三、动画外包行业投资分析
- 四、动画原创市场投资分析
- 五、中国动画企业融资建议
- 六、动画企业市场开拓建议

第七章 2020-2026年中国动画产业趋势预测及趋势分析

第一节 2020-2026年中国动画产业趋势预测分析

- 一、中国动画产业发展展望
- 二、动画产业发展空间巨大
- 三、中国动画发展方向分析

第二节 2020-2026年中国动画产业发展趋势分析

- 一、动画产业政策法制化趋势
- 二、动画市场主体和资本多元化趋势
- 三、动画产业化进一步发展的趋势
- 四、动画产业高科技化趋势
- 五、动画产业呈现多种模式

第三节 2020-2026年中国动漫产业趋势预测分析

一、中国动漫产业发展变化分析

二、中国动漫产业投资策略分析

三、中国动漫产业发展趋势分析

第四节 2020-2026年中国动画行业市场规模预测

一、2020-2026年中国动漫产业市场规模预测

二、2020-2026年中国电视动画制作销售规模预测

第八章 2020-2026年中国动画产业营销策略分析

第一节 中国动画行业营销策略分析及建议

一、中国动画行业营销模式

二、中国动画行业营销策略

第二节 中国动画企业营销发展分析

一、战略营销

二、精确营销

三、体验营销

四、服务营销

五、网络营销

第三节 市场的重点客户战略实施

一、实施重点客户战略的必要性

二、合理确立重点客户

三、重点客户战略管理

四、重点客户管理功能

图表目录：

图表 1全球动漫市场发展情况比较

图表 2中国动漫行业总规模（亿元）

图表 3动漫衍生品行业赢利方式简图

图表 42013-2018年中国动漫衍生品市场规模（单位：亿元）

图表 5ACGN产业构成

图表 6国家政策扶持动漫产业发展

图表 7世界漫画销量排行前20位

图表 8 百度动漫搜索风云榜前30位

图表 9 中国动画片的三种商业模式

图表 10 三种不同商业模式的经营导向

图表 11 三种不同商业模式的动画片情况

图表 12 2013-2018年国产动画在以时光网和豆瓣网打分

图表 13 2018年中国二次元用户的性别

图表 14 2018年中国二次元用户的属性

图表 15 2018年中国二次元用户年龄分布

图表 16 2018年中国二次元用户的职业分布

图表 17 2018年中国二次元用户地区分布

图表 18 2018年中国二次元学生群体的零花钱

图表 20 2018年中国二次元用户入坑作品

图表 20 2018年中国二次元用户对待二/三次元的关系

图表 21 2018年中国二次元用户每天玩游戏的时长

图表 22 2018年中国二次元用户在游戏上的消费内容

图表 23 整体化设计动漫产业链

图表 24 动漫衍生品行业赢利方式简图

图表 25 中国动漫衍生品细分市场份额（单位：%）

图表 26 动漫服饰的适合场所与形象来源

图表 27 2018年优秀国产电视动画片目录

详细请访问：<http://www.cction.com/report/202007/177214.html>