

# 2020-2026年中国手机游戏 市场深度分析与前景发展战略规划研究报告

## 报告目录及图表目录

北京迪索共研咨询有限公司

[www.cction.com](http://www.cction.com)

# 一、报告报价

《2020-2026年中国手机游戏市场深度分析与前景发展战略规划研究报告》信息及时，资料详实，指导性强，具有独家，独到，独特的优势。旨在帮助客户掌握区域经济趋势，获得优质客户信息，准确、全面、迅速了解目前行业发展动向，从而提升工作效率和效果，是把握企业战略发展定位不可或缺的重要决策依据。

官方网站浏览地址：<http://www.cction.com/report/201911/145003.html>

报告价格：纸介版8000元 电子版8000元 纸介+电子8500元

北京迪索共研咨询有限公司

订购电话: 400-700-9228(免长话费) 010-69365838

海外报告销售: 010-69365838

Email: kefu@gonyn.com

联系人：李经理

特别说明：本PDF目录为计算机程序生成，格式美观性可能有欠缺；实际报告排版规则、美观。

## 二、说明、目录、图表目录

2016年，中国移动游戏市场高达819亿，同比增长59.2%，2017年移动游戏市场实际销售收入1161.2亿元，同比增长41.7%，占57.0%；2017年移动游戏用户规模为5.54亿人，同比增长4.9%。2008-2017年中国移动游戏市场销售收入及增速数据来源：公开资料整理

中企顾问网发布的《2020-2026年中国手机游戏市场深度分析与前景发展战略规划研究报告》共十二章。首先介绍了手机游戏产业相关概念及发展环境，接着分析了中国手机游戏行业规模及消费需求，然后对中国手机游戏行业市场运行态势进行了重点分析，最后分析了中国手机游戏行业面临的机遇及发展前景。您若想对中国手机游戏行业有个系统的了解或者想投资该行业，本报告将是您不可或缺的重要工具。

本研究报告数据主要采用国家统计局数据，海关总署，问卷调查数据，商务部采集数据等数据库。其中宏观经济数据主要来自国家统计局，部分行业统计数据主要来自国家统计局及市场调研数据，企业数据主要来自于国统计局规模企业统计数据库及证券交易所等，价格数据主要来自于各类市场监测数据库。

报告目录：

### 第一章 2014-2017年手机游戏行业概述

#### 第一节 手机游戏简述

##### 一、手机游戏分类

##### 二、手机游戏的特征

##### 三、手机游戏品种走向

#### 第二节 手机游戏产业链

##### 一、手机游戏产业链

##### 二、手机游戏三种技术平台分析

##### 三、手机游戏产业发展推动力量

### 第二章 手机游戏国内发展环境分析

#### 第一节 国内宏观经济环境分析

##### 一、GDP历史变动轨迹分析

##### 二、固定资产投资历史变动轨迹分析

##### 三、2017年中国宏观经济发展预测分析

## 第二节 中国手机游戏行业政策环境分析

## 第三节 2014-2017年中国手机游戏技术环境分析

- 一、手机游戏趋势和相关J2ME技术
- 二、虚拟现实技术对手机游戏的推动
- 三、iPhone开启手机游戏新纪元

## 第三章 2014-2017年中国手机游戏产业整体运行态势分析

### 第一节 2014-2017年国外手机游戏产业运行简况

- 一、全球软件巨头争相开发手机游戏
- 二、2014-2017年世界手机游戏用户规模分析
- 三、美国手机游戏商积极吸引新用户
- 四、日韩手机游戏业务发展迅速

### 第二节 2014-2017年中国手机游戏产业发展分析

- 一、中国手机游戏业务日渐崛起
- 二、中国手机游戏活跃用户创新高
- 三、空中网手机游戏业务营收持续增长
- 四、手机游戏暗树竞争门槛
- 五、手机游戏竞争激烈挑起新增值点
- 六、新平台带动手机游戏良性发展
- 七、GPRS资费对于手机游戏的影响

### 第三节 2014-2017年中国手机游戏业务收费模式

- 一、手机游戏产业链及收费模式分析
- 二、2014-2017年手机游戏收费模式存在问题分析
- 三、2014-2017年手机游戏收费模式发展趋势分析

### 第四节 2014-2017年中国手机游戏产业存在问题

- 一、2014-2017年平台统一对手机游戏的影响分析
- 二、2014-2017年手机软件对手机游戏的影响分析
- 三、2014-2017年盈利模式对手机游戏的影响分析

## 第四章 2014-2017年中国手机游戏市场运行动态分析

### 第一节 2014-2017年中国手机游戏市场规模分析

### 第二节 2014-2017年手机游戏市场运行综述

- 一、国内手机游戏市场的发展模式
- 二、手机游戏培训市场异军突起
- 三、我国手机游戏业务投放渠道浅析
- 四、影响未来手机游戏市场规模的因素

### 第三节 2014-2017年手机游戏市场的需求分析

- 一、2014-2017年手机游戏的技术需求分析
- 二、2014-2017年手机游戏的产业需求分析

### 第四节 2014-2017年手机游戏市场存在的不足分析

- 一、手机游戏市场现状分析2008-2017年中国移动游戏用户规模及增速数据来源：公开资料整理
- 二、3G对手机游戏市场的影响
- 三、山寨机对手机游戏市场的影响

## 第五章 2020-2026年手机游戏产业面临的机遇与挑战

### 第一节 2020-2026年手机游戏产业面临的机遇

- 一、2020-2026年手机游戏的营销模式机遇分析
- 二、2020-2026年手机游戏营销环境的分析

### 第二节 2020-2026年手机游戏产业面临的挑战

- 一、2020-2026年手机游戏终端限制分析
- 二、2020-2026年手机游戏终端适配分析
- 三、2020-2026年手机游戏网络限制及不稳定性因素分析
- 四、2020-2026年手机游戏产品质量分析

## 第六章 2014-2017年中国手机游戏相关行业发展分析

### 第一节 2014-2017年中国手机电池行业分析

- 一、中国手机电池行业的现状
- 二、中国手机电池市场趋势
- 三、中国手机电池市场前景

### 第二节 2014-2017年中国网游行业分析

- 一、2014-2017年中国网游玩家特点及变化趋势分析
- 二、2014-2017年中国网络游戏运营市场竞争格局分析
- 三、2014-2017年中国网络游戏的主要盈利模式分析

### 第三节 2014-2017年手机行业发展分析

#### 一、2014-2017年手机行业概况

二、2014-2017年我国手机产量分析2017年1-7月中国移动通信手持机(手机)产量为1100818279部，同比增长4%；2016年中国移动通信手持机(手机)产量为2261087113部，同比增长20.3%

。2010-2017年中国移动通信手持机(手机)产量及增速

数据来源：公开资料整理

#### 三、2014-2017年通信设备制造业运行分析

#### 四、2014-2017年手机行业发展的技术分析

#### 五、2020-2026年手机行业预测和展望

## 第七章 2014-2017年中国手机游戏市场竞争状况分析

### 第一节 2014-2017年中国手机游戏市场竞争分析

#### 一、厂商纷纷推出游戏手机

#### 二、天极抢滩手机游戏市场

#### 三、手机游戏产业面临第二次洗牌

### 第二节 2014-2017年中国手机游戏产业集中度分析

#### 一、区域集中度分析

#### 二、市场集中度分析

### 第三节 2020-2026年中国手机游戏的核心竞争力与投资前景分析

#### 一、策划能力

#### 二、品牌产品

#### 三、渠道和市场营销

## 第八章 2017年中国手机游戏运营商动态分析

### 第一节 中国移动通信集团公司

#### 一、企业概况

#### 二、2017年各项财务数据

#### 三、2017年财务治理体制的分析

#### 四、中国移动推动三股力量暗战手机游戏市场

#### 五、2017年中国移动开放手机游戏收费接口

#### 六、2017年中国移动推出手机游戏二维码

#### 七、2017年中移动打造精品网游平台

## 第二节 中国联通通信有限公司

### 一、企业概况

### 二、中国联通牵手游戏开发商出击手游市场

### 三、手机网络游戏业务成中国联通盈利新增点

### 四、中国联通挖掘手机游戏潜在客户

## 第三节 中国电信股份有限公司

### 一、公司概况

### 二、企业运营状况

### 三、中国电信对3G的影响

## 第九章 2014-2017年中国手机游戏重点企业分析

### 第一节 天津猛犸科技有限公司

#### 一、企业概况

#### 二、业务方向

#### 三、猛犸对手机游戏市场的影响

### 第二节 上海育碧电脑软件有限公司

#### 一、企业概况

#### 二、2014-2017年运营状况分析

#### 三、企业手机游戏研发情况

### 第三节 北京掌上明珠信息技术有限公司

#### 一、企业概况

#### 二、市场动态分析

#### 三、掌上明珠对手机游戏市场的影响

### 第四节 上海IN-FUSIO公司

#### 一、企业概况

#### 二、公司业务经营范围

#### 三、公司发展战略

### 第五节 其他手机游戏企业介绍

#### 一、北京柠檬汁娱乐科技有限公司

#### 二、上海扬讯计算机科技有限责任公司

#### 三、联合众志软件（成都）有限公司

#### 四、上海岩浆数码技术有限公司

## 第十章 2020-2026年中国手机游戏投资分析及发展预测

### 第一节 2020-2026年中国手机游戏产业前景展望

- 一、国内手机无线游戏市场前景分析
- 二、手机游戏挑动增值服务兴奋点
- 三、2017年我国在线手游市场收入规模预测
- 四、2020-2026年手机网络游戏前景分析
- 五、2020-2026年手机游戏产业技术前景分析

### 第二节 2020-2026年中国手机游戏产业的发展预测

- 一、未来全球手机游戏市场规模将加大
- 二、我国手游运营趋势预测
- 三、未来三年国内手机游戏市场规模预测

## 第十一章 2020-2026年中国手机游戏产业投资分析

### 第一节 2020-2026年中国手机游戏行业投资机会分析

- 一、手机游戏行业投资特性
- 二、手机游戏具有良好的投资价值
- 三、手机游戏投资环境利好

### 第二节 2020-2026年中国手机游戏投资分析

- 一、手机网游有望成为投资热点
- 二、手机游戏投资吸引力分析

### 第三节 2020-2026年中国手机游戏投资风险及防范

- 一、技术风险分析
- 二、金融风险分析
- 三、政策风险分析
- 四、竞争风险分析

### 第四节 建议

## 第十二章 2020-2026年中国手机游戏行业投资分析（ZY CW）

### 第一节 2020-2026年手机游戏行业投资现状分析

- 一、手机游戏行业投资环境分析
- 二、手机游戏行业的投资渠道分析



### 三、手机游戏行业的投资趋势分析

#### 第二节 2020-2026年手机游戏行业投资潜力分析

##### 一、手机游戏移动互联网潜力分析

##### 二、手机游戏行业投资发展潜力分析

#### 第三节 2020-2026年手机游戏行业投资前景分析

##### 一、2020-2026年手机游戏行业投资前景分析

##### 二、2020-2026年手机游戏行业投资创业前景分析

#### 部分图表目录：

图表：2005-2017年国内生产总值

图表：2005-2017年居民消费价格涨跌幅度

图表：2017年居民消费价格比上年涨跌幅度（%）

图表：2005-2017年国家外汇储备

图表：2005-2017年财政收入

图表：2005-2017年全社会固定资产投资

图表：2017年分行业城镇固定资产投资及其增长速度（亿元）

图表：2017年固定资产投资新增主要生产能力

图表：手机游戏的三种平台

图表：手机游戏产业链

图表：使用手机游戏的消费者性别分布

图表：使用手机游戏的消费者文化程度分布

图表：使用手机游戏的消费者收入水平分布

图表：调研对象所使用的手机品牌分布

图表：消费者第一次接触手机游戏时间分布

图表：消费者使用手机游戏的目的

图表：消费者喜欢的手机游戏类型

图表：消费者使用手机游戏的关注点

图表：消费者认为手机游戏与电脑游戏相比的优势

图表：消费者认为手机游戏与电脑游戏相比的劣势

图表：消费者使用手机游戏的频率分布

图表：消费者使用手机游戏的时间及地点分布

图表：消费者使用同一款手机游戏的时间

图表：消费者使用手机游戏的单次持续时间

图表：消费者获得手机游戏的途径

图表：游戏公司知名度对于消费者选择手机游戏的影响

图表：消费者对各国游戏厂商的关注程度

图表：消费者最喜欢的国外手机游戏公司

图表：消费者最喜欢的国内手机游戏公司

更多图表见正文&hellip;&hellip;

详细请访问：<http://www.cction.com/report/201911/145003.html>