

2024-2030年上海动漫行业 前景展望与投资战略研究报告

报告目录及图表目录

北京迪索共研咨询有限公司

www.cction.com

一、报告报价

《2024-2030年上海动漫行业前景展望与投资战略研究报告》信息及时，资料详实，指导性强，具有独家，独到，独特的优势。旨在帮助客户掌握区域经济趋势，获得优质客户信息，准确、全面、迅速了解目前行业发展动向，从而提升工作效率和效果，是把握企业战略发展定位不可或缺的重要决策依据。

官方网站浏览地址：<http://www.cction.com/report/202310/412616.html>

报告价格：纸介版8000元 电子版8000元 纸介+电子8500元

北京迪索共研咨询有限公司

订购电话: 400-700-9228(免长话费) 010-69365838

海外报告销售: 010-69365838

Email: kefu@gonyn.com

联系人：李经理

特别说明：本PDF目录为计算机程序生成，格式美观性可能有欠缺；实际报告排版规则、美观。

二、说明、目录、图表目录

作为国漫的发源地，动漫产业在今天的上海已成为文化产业供给侧改革与消费升级的新亮点。

2020年上海动漫产业规模达到200亿元，占全国总产值的10%。上海有各类动漫公司7.05万家，同比增长27%，其中专门从事漫画生产的主体有150余家，广播电视制造机构许可证有效的持证机构达到2992家，庞大的上海动漫企业群体已经全方位支撑起动漫产业完整的产业链。

2021年5月，《全面推进上海数字商务高质量发展实施意见》印发，提出集聚打造一批有影响力的数字内容互联网平台和应用商店，拓展优质内容发行推广渠道，打造具有全球影响力的原创IP，推动网络视听、数字阅读、动漫游戏等原创内容出海。2021年6月，《上海市青少年发展“十四五”规划》印发，提出合理引导青少年欢迎的网游手游、网络文学、动漫电竞、电子音乐等产业有序发展，提升青少年生活品质。

未来，上海动漫产业的创作将服务于中国传统文化传承体系建设，以繁荣传统文化为目标，打造一批国际化的动画作品。其中，漫画领域将抓住“一带一路”大潮，积极拓展中华文化题材作品。

中企顾问网发布的《2024-2030年上海动漫行业前景展望与投资战略研究报告》共八章。首先介绍了动漫的相关定义、中国动漫产业的发展概况等，接着分析了上海动漫产业的发展环境及发展现状，然后具体介绍了上海动漫游戏产业的发展。随后，报告对上海动漫产业基地建设情况和重点企业运营状况做了分析，最后解析了动漫产业的投资潜力与上海动漫产业发展前景。

本研究报告数据主要来自于国家统计局、商务部、财政部、文旅部、国家广播电影电视总局、中企顾问网、中企顾问网市场调查中心以及国内外重点刊物等渠道，数据权威、详实、丰富，同时通过专业的分析预测模型，对行业核心发展指标进行科学地预测。您或贵单位若想对上海动漫产业有个系统深入的了解、或者想投资上海动漫产业，本报告将是您不可或缺的重要参考工具。

报告目录：

第一章 2021-2023年中国动漫产业发展分析

1.1 动漫产业概述

1.1.1 动漫的基本定义

1.1.2 动漫产业的相关概念

1.1.3 动漫产业盈利模式

- 1.2 中国动漫产业发展概况
 - 1.2.1 动漫产业发展进程
 - 1.2.2 动漫产业发展因素
 - 1.2.3 动漫行业热点分析
 - 1.2.4 动漫产业政策支持
- 1.3 2021-2023年中国动漫产业发展分析
 - 1.3.1 动漫产业发展态势
 - 1.3.2 动画电影发展情况
 - 1.3.3 动画产业发展情况
- 1.4 中国动漫产业的战略模式
 - 1.4.1 发展战略模式必要性
 - 1.4.2 动漫产业战略规划
 - 1.4.3 国际产业发展规律
 - 1.4.4 动漫产业战略模式
 - 1.4.5 产业模式发展建议
 - 1.4.6 产业长期发展逻辑
- 1.5 中国动漫产业发展面临问题
 - 1.5.1 动漫产业链不完善
 - 1.5.2 知识产权保护不足
 - 1.5.3 动漫制作投入问题
 - 1.5.4 动漫产品原创问题
 - 1.5.5 动漫目标受众问题
- 1.6 中国动漫产业发展面临对策
 - 1.6.1 完善动漫产业链
 - 1.6.2 保护动漫知识产权
 - 1.6.3 树立本国动漫品牌
 - 1.6.4 深入挖掘用户需求
 - 1.6.5 引进动漫产业投资

第二章 2021-2023年上海动漫产业发展环境分析

2.1 经济环境

2.1.1 地区经济概况

- 2.1.2 固定资产投资
- 2.1.3 对外贸易情况
- 2.2 社会环境
 - 2.2.1 居民收入水平
 - 2.2.2 居民消费水平
 - 2.2.3 社会消费规模
- 2.3 产业环境
 - 2.3.1 文化领域发展概况
 - 2.3.2 新兴产业领域发展
 - 2.3.3 文化产业发展氛围
 - 2.3.4 文化资本市场分析
- 2.4 投资环境
 - 2.4.1 新消费发展潜力
 - 2.4.2 后疫情消费机遇
 - 2.4.3 产业财政扶持政策

第三章 2021-2023年上海动漫产业运行分析

- 3.1 上海文化创意产业发展综述
 - 3.1.1 产业发展规划
 - 3.1.2 产业发展现状
 - 3.1.3 产业集聚情况
 - 3.1.4 产业园区发展
- 3.2 上海动漫产业发展概况
 - 3.2.1 产业发展特点
 - 3.2.2 重点发展区域
 - 3.2.3 产业联盟建设
 - 3.2.4 动漫展览发展
 - 3.2.5 产业发展措施
- 3.3 上海动画产业发展概述
 - 3.3.1 动画产业发展回顾
 - 3.3.2 动画产业发展动态
 - 3.3.3 优秀动画出品情况

3.4 2021-2023年上海出品动画综述

3.4.1 2020年动画出品情况

3.4.2 2021年动画出品情况

3.4.3 2022年动画出品情况

第四章 上海动漫游戏产业发展情况解析

4.1 动漫游戏产业概述

4.1.1 产业特征解析

4.1.2 动漫游戏产业链

4.1.3 产业政策支持

4.1.4 产业发展现状

4.2 2021-2023年上海市动漫网游业发展综述

4.2.1 行业发展态势

4.2.2 行业发展规模

4.2.3 行业典型特征

4.2.4 行业竞争力分析

4.2.5 产业发展动态

4.3 上海市动漫游戏产业发展的问题与对策

4.3.1 行业人才问题

4.3.2 行业监管问题

4.3.3 高端人才培养

4.3.4 产业链构建

4.3.5 知识产权保护

第五章 上海市动漫产业基地建设情况分析

5.1 上海市动漫产业基地发展概况

5.1.1 文化产业基地概况

5.1.2 环球ACG产业基地

5.1.3 国家文化出口基地

5.1.4 上海动漫衍生产业园

5.1.5 影视二次元产业基地

5.2 上海张江文化科技创意产业基地

- 5.2.1 基地基本情况
- 5.2.2 主要入驻企业
- 5.2.3 基地发展现状
- 5.2.4 基地发展经验

第六章 2020-2023年上海市动漫产业重点企业经营分析

6.1 巨人网络集团股份有限公司

- 6.1.1 企业发展概况
- 6.1.2 经营效益分析
- 6.1.3 业务经营分析
- 6.1.4 财务状况分析
- 6.1.5 核心竞争力分析
- 6.1.6 公司发展战略
- 6.1.7 未来前景展望

6.2 上海电影股份有限公司

- 6.2.1 企业发展概况
- 6.2.2 经营效益分析
- 6.2.3 业务经营分析
- 6.2.4 财务状况分析
- 6.2.5 核心竞争力分析
- 6.2.6 公司发展战略
- 6.2.7 未来前景展望

6.3 东方明珠新媒体股份有限公司

- 6.3.1 企业发展概况
- 6.3.2 经营效益分析
- 6.3.3 业务经营分析
- 6.3.4 财务状况分析
- 6.3.5 核心竞争力分析
- 6.3.6 公司发展战略
- 6.3.7 未来前景展望

6.4 上海新文化传媒集团股份有限公司

- 6.4.1 企业发展概况

- 6.4.2 经营效益分析
- 6.4.3 业务经营分析
- 6.4.4 财务状况分析
- 6.4.5 核心竞争力分析
- 6.4.6 公司发展战略
- 6.4.7 未来前景展望
- 6.5 第九城市 (The9 Ltd.)
 - 6.5.1 企业发展概况
 - 6.5.2 2021年企业经营状况分析
 - 6.5.3 2022年企业经营状况分析
 - 6.5.4 2023年企业经营状况分析
- 6.6 阅文集团
 - 6.6.1 企业发展概况
 - 6.6.2 2021年企业经营状况分析
 - 6.6.3 2022年企业经营状况分析
 - 6.6.4 2023年企业经营状况分析
- 6.7 哔哩哔哩公司 (Bilibili, Inc.)
 - 6.7.1 企业发展概况
 - 6.7.2 2021年企业经营状况分析
 - 6.7.3 2022年企业经营状况分析
 - 6.7.4 2023年企业经营状况分析
- 6.8 其他企业介绍
 - 6.8.1 上海美术电影制片厂
 - 6.8.2 上海炫动传播有限公司
 - 6.8.3 上海张江动漫科技有限公司
 - 6.8.4 上海今日动画影视文化有限公司

第七章 动漫产业投资潜力分析

- 7.1 动漫投资的基本形式
 - 7.1.1 个人投资模式
 - 7.1.2 种子基金模式
 - 7.1.3 风险投资模式

- 7.1.4 企业并购模式
- 7.1.5 众筹模式分析
- 7.2 动漫产业投资潜力
 - 7.2.1 产业投融资现状
 - 7.2.2 产业投资态势分析
 - 7.2.3 产业衍生品发展空间
- 7.3 动漫产业投资机会及发展建议分析
 - 7.3.1 IP开发机遇
 - 7.3.2 产业链投资机会
 - 7.3.3 产业投融资特点
 - 7.3.4 产业投融资问题
 - 7.3.5 产业投融资策略

第八章 对上海动漫产业发展前景分析

- 8.1 中国动漫产业发展前景与趋势
 - 8.1.1 IP授权开发产业前景
 - 8.1.2 动漫作品全龄化开发
 - 8.1.3 版权保护正规化趋势
- 8.2 上海动漫产业发展前景展望
 - 8.2.1 作品原创能力提升
 - 8.2.2 产业服务品牌建设
 - 8.2.3 产业创新理念发展

附录

附录一：关于加快上海市文化创意产业创新发展的若干意见

图表目录

- 图表 动漫产业链
- 图表 动漫产业盈利模式
- 图表 动漫产业相关扶持政策
- 图表 2013-2021年中国动漫产业产值规模
- 图表 中国在线漫画APP TOP5用户重合度
- 图表 2019-2021年度上海市文化创意产业示范园区名单

图表 2019-2021年度上海市文化创意产业示范楼宇名单

图表 2019-2021年度上海市文化创意产业示范空间名单

图表 2021年上海市主要举办的动漫展览

图表 上海市在国家广电总局备案的国产电视动画片

图表 上海网络游戏销售收入及增长

图表 上海自主研发网络游戏销售收入及增长

图表 上海网络游戏海外销售收入及增长

图表 张江文创产业园区主要入驻企业

图表 2019-2022年巨人网络集团股份有限公司总资产及净资产规模

图表 2019-2022年巨人网络集团股份有限公司营业收入及增速

图表 2019-2022年巨人网络集团股份有限公司净利润及增速

图表 2021-2022年巨人网络集团股份有限公司营业收入/主营业务分行业、产品、地区

图表 2019-2022年巨人网络集团股份有限公司营业利润及营业利润率

图表 2019-2022年巨人网络集团股份有限公司净资产收益率

图表 2019-2022年巨人网络集团股份有限公司短期偿债能力指标

图表 2019-2022年巨人网络集团股份有限公司资产负债率水平

图表 2019-2022年巨人网络集团股份有限公司运营能力指标

图表 2019-2022年上海电影股份有限公司总资产及净资产规模

图表 2019-2022年上海电影股份有限公司营业收入及增速

图表 2019-2022年上海电影股份有限公司净利润及增速

图表 2021-2022年上海电影股份有限公司营业收入/主营业务分行业、产品、地区

图表 2019-2022年上海电影股份有限公司营业利润及营业利润率

图表 2019-2022年上海电影股份有限公司净资产收益率

图表 2019-2022年上海电影股份有限公司短期偿债能力指标

图表 2019-2022年上海电影股份有限公司资产负债率水平

图表 2019-2022年上海电影股份有限公司运营能力指标

图表 2019-2022年东方明珠新媒体股份有限公司总资产及净资产规模

图表 2019-2022年东方明珠新媒体股份有限公司营业收入及增速

图表 2019-2022年东方明珠新媒体股份有限公司净利润及增速

图表 2021-2022年东方明珠新媒体股份有限公司营业收入/主营业务分行业、产品、地区

图表 2019-2022年东方明珠新媒体股份有限公司营业利润及营业利润率

图表 2019-2022年东方明珠新媒体股份有限公司净资产收益率

- 图表 2019-2022年东方明珠新媒体股份有限公司短期偿债能力指标
- 图表 2019-2022年东方明珠新媒体股份有限公司资产负债率水平
- 图表 2019-2022年东方明珠新媒体股份有限公司运营能力指标
- 图表 2019-2022年上海新文化传媒集团股份有限公司总资产及净资产规模
- 图表 2019-2022年上海新文化传媒集团股份有限公司营业收入及增速
- 图表 2019-2022年上海新文化传媒集团股份有限公司净利润及增速
- 图表 2021-2022年上海新文化传媒集团股份有限公司营业收入/主营业务分行业、产品、地区
-
- 图表 2019-2022年上海新文化传媒集团股份有限公司营业利润及营业利润率
- 图表 2019-2022年上海新文化传媒集团股份有限公司净资产收益率
- 图表 2019-2022年上海新文化传媒集团股份有限公司短期偿债能力指标
- 图表 2019-2022年上海新文化传媒集团股份有限公司资产负债率水平
- 图表 2019-2022年上海新文化传媒集团股份有限公司运营能力指标

详细请访问：<http://www.cction.com/report/202310/412616.html>